

PROGRAMMA SVOLTO Tecnologia e Tecniche di Rappresentazione Grafica

2NIT A.S. 22-23

DOCENTI: Prof.ssa Vanessa Cani - Itp Prof. Luigi Muceli

Libro di testo: Sergio Dellavecchia e Giuseppe Mura, TTR 2, 2015, SEI

RIPASSO LE PROIEZIONI ORTOGONALI

- La teoria e il metodo delle proiezioni ortogonali, convenzioni grafiche
- Proiezioni ortogonali di figure geometriche piane
- Proiezioni ortogonali di solidi paralleli ai piani di proiezione
- Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi

LE SEZIONI

- La rappresentazione della sezione in proiezione ortogonale
- Sezioni con piani paralleli
- Sezioni con piani inclinati

LO SVILUPPO DEI SOLIDI

- Sviluppo di solidi geometrici
- Realizzazione di modelli in carta di solidi da comporre e riprodurre nelle tavole

LE PROIEZIONI ASSONOMETRICHE

- La teoria e la classificazione delle proiezioni assonometriche
- Tracciamenti assonometrici
- Tracciamenti di assonometrie ortogonali isometriche
- Tracciamenti di assonometrie oblique cavaliere
- Tracciamenti di assonometrie oblique planometriche
- Assonometrie di semplici solidi e di composizioni di solidi

LA QUOTATURA

- Regole generali di quotatura
- Quotatura di semplici oggetti e pezzi meccanici
- Quotatura di disegni edili

IL DISEGNO ASSISTITO DAL COMPUTER

- Le impostazioni di base del software Autocad, snap ad oggetto, layer, modalità orto, unità di misura
- I comandi base 2D della barra Disegna: linea, polilinea, cerchio, arco, rettangolo, poligono
- I comandi base 2D della barra Edita: cancella, copia, offset, specchio, sposta, taglia, estendi, raccorda
- I comandi base 3D della barra Modella: somma, sottrazione, intersezione
- Esercitazioni basate sulla riproduzione delle tavole eseguite con il disegno manuale e tramite schede fornite dall'insegnante (semplici solidi, composizioni di solidi, pezzi meccanici, semplici edifici)

Cagliari, giugno 2023

Vanessa Cani
Luigi Muceli